

# PRAVIDLA FOTBALU

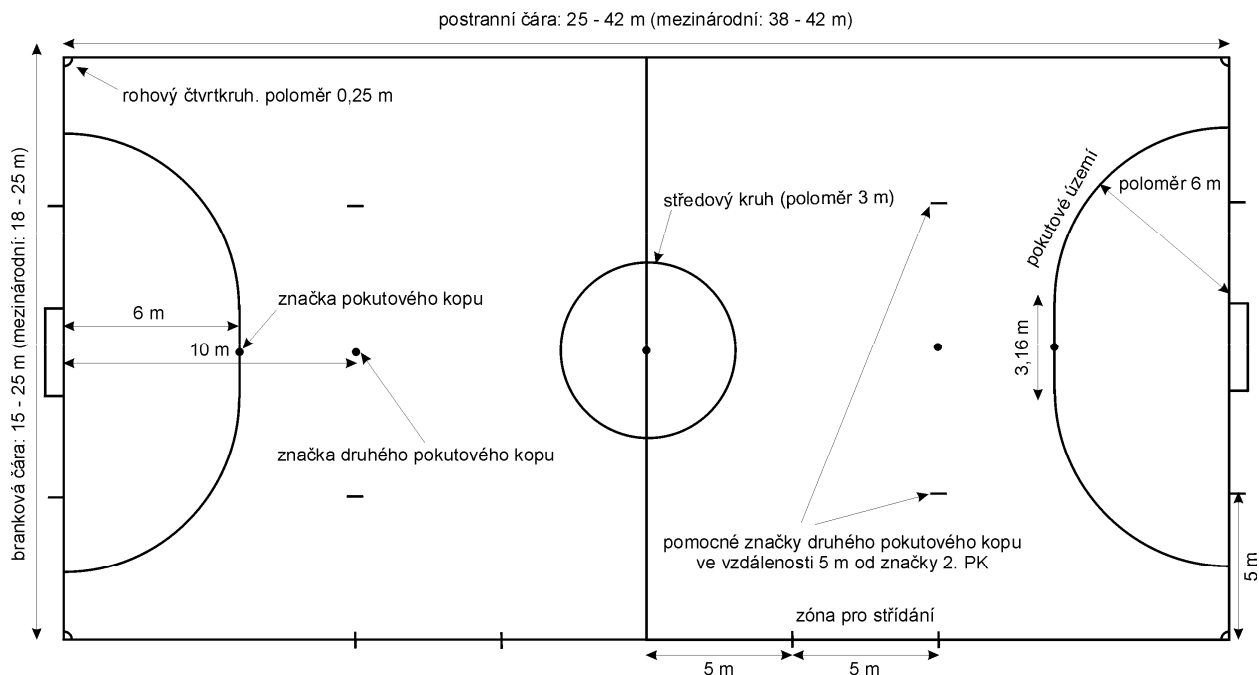
## 1) HRACÍ PLOCHA

### Rozměry hrací plochy

Hrací plocha musí mít tvar obdélníka. Délka hrací plochy musí být větší než šířka.

Délka: minimum 25 m, maximum 42 m

Šířka: minimum 15 m, maximum 25 m.



Obr. 1 Hrací plocha

### Pokutové území

Ze středu na vnějším okraji obou brankových tyčí se směrem do hrací plochy vyznačí čtvrtkruh o poloměru 6 m. Tyto dva čtvrtkruhy se spojí čarou dlouhou 3,16 m, která je rovnoběžná s brankovou čarou. Takto vyznačená čára se nazývá čarou pokutového území a jí vyznačený prostor se nazývá pokutovým územím.

### Zóna pro střídání hráčů

Na té straně hrací plochy, kde jsou střídačky, se nacházejí zóny pro střídání hráčů (viz. Obr. Č.1 Hrací plocha); pouze těmito zónami hráči na hrací plochu vstupují nebo ho opouštějí. Hráči každého družstva mohou používat pro střídání pouze zónu na vlastní polovině hrací plochy.

## 2) MÍČ

Hraje se s míčem schváleným ISL č.4 se sníženým odskokem (míč na futsal).

## 3) POČET HRÁČŮ

### Hráči

Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé družstvo má nejvýše pět hráčů, z nichž jeden musí být brankář.

- Při zahájení hry musí každé družstvo mít pět hráčů, z nichž jeden je brankář.
- Jestliže v průběhu utkání počet hráčů družstva (vč. brankáře) klesne pod čtyři, utkání končí.
- Jen kapitán družstva (popřípadě zástupce kapitána družstva) má v průběhu utkání právo obracet se vhodným způsobem na rozhodčího, a to pouze v záležitostech týkajících se hry. Jeho jednání

musí být vždy stručné, věcné a korektní, jinak ho rozhodčí napomene za nesportovní, případně vyloučí za hrubé nesportovní chování.

## Střídání

Hráč, který byl vystřídán, se může vrátit na hrací plochu jako náhradník za jiného hráče. Střídat lze i v době, kdy je míč ve hře (letmé střídání), a to za následujících podmínek:

- Střídáný hráč opustí hrací plochu přes zónu střídání svého družstva.
- Náhradník vstoupí na hrací plochu rovněž přes zónu střídání svého družstva, ale ne dříve, než střídáný hráč přes postranní čáru úplně opustí hrací plochu.
- Střídání je dokončeno vstupem náhradníka na hrací plochu. Od této chvíle se náhradník stal hráčem a hráč, který byl vystřídán, se stal náhradníkem.

Jestliže náhradník v průběhu letmého střídání vstoupí na hrací plochu dříve, než ji střídáný hráč úplně opustí, rozhodčí přeruší hru,

- hráče, který má být vystřídán poučí, že nejprve musí opustit hrací plochu,
- náhradníka napomene ŽK a vykáže z hrací plochy. Jeho družstvo pokračuje ve hře s nezměněným počtem hráčů (provinil se náhradník).
- hru naváže nepřímým volným kopem ve prospěch mužstva, které se neprovinilo, z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry

## 4) VÝSTROJ HRÁČŮ

### Bezpečnost

Hráč nesmí mít ve své výstroji nic (vč. všech druhů ozdob), co by mohlo ohrozit jeho bezpečnost nebo bezpečnost jiného hráče. Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí.

### Základní povinná výstroj hráče

Základní výstroj hráče se skládá z těchto samostatných částí:

- dres nebo tričko jednotné barvy a odstínu
- trenýrky
- štlupny
- chrániče holení
- sportovní obuv s hladkou podrážkou - nikoliv tarfy (pro tarfy platí výjimka pro letní sezónu hranou na venkovním hřišti s umělou trávou) ani obuv s litými či šroubovacími špunty (zakázány **VŽDY**)

### Chrániče holení

- musí být úplně zakryty štlupnami
- musí být zhotoveny z vhodného materiálu (z gumy, plastické hmoty nebo jiného podobného materiálu)
- musí zajistit přiměřený stupeň ochrany.

## 5) ROZHODČÍ

### Pravomoc rozhodčího

Utkání řídí rozhodčí, který má plné právo uplatňovat pravidla hry. Pravomoc rozhodčího začíná jeho vstupem na hrací plochu k zahájení hry a trvá do okamžiku, kdy rozhodčí po ukončení hry opustí hrací plochu.

### Rozhodnutí rozhodčího

Rozhodnutí rozhodčích o skutečnostech souvisejících s hrou jsou konečná.

Rozhodčí (druhý rozhodčí) smí změnit své rozhodnutí jen v případě, uvědomí-li si, že bylo nesprávné, nebo to považují za nezbytné. Smí tak ale učinit jen do doby, dokud hra nebyla znovu zahájena nebo jestliže utkání již nebylo mezitím ukončeno.

- 1) Rozhodčí má právo:
  - a) přerušit hru pro jakékoliv porušení pravidel,
  - b) přerušit hru, jestliže podle jeho názoru byl hráč vážně zraněn,
  - c) vykázat z hrací plochy kteréhokoli člena družstva, který se podle jeho názoru proviní násilným chováním, vážným faulem ve hře, nadávkami, hanlivými výroky či jiným nevhodným sportovním chováním.
- 2) Rozhodčí má povinnost předčasně ukončit utkání (nebo ho nezahájit) v těchto případech:
  - a) počet hráčů jednoho z družstev klesne pod čtyři, přičemž toto družstvo již nemá možnost postavit náhradníka,
  - b) při inzultaci rozhodčího (bez ohledu na osobu, která se jí dopustí), přičemž inzultací se rozumí:
    - udeření,
    - kopnutí,
    - úmyslné podražení,
    - násilné vražení,
    - násilné cloumání,
    - úmyslné vyražení píšťalky z úst rozhodčího,
    - úmyslné prudké udeření rozhodčího míčem nebo jiným předmětem.
    - plivnutí na rozhodčího
    - polítí rozhodčího vodou
    - vytržení či vyražení karet z ruky rozhodčího apod.
  - c) při úmrtí některého z účastníků hry, přičemž za účastníky hry se považují hráči na hrací ploše i náhradníci na střídačce a rozhodčí
  - d) na zákrok policie ČR či strážníků Městské policie
  - e) družstvo na znamení nesouhlasu s rozhodováním rozhodčích odejde z hrací plochy.
- 3) Rozhodčí má právo předčasně ukončit utkání (nebo ho nezahájit) v těchto případech:
  - a) pro tmou nebo špatnou viditelnost,
  - b) pro špatné herní (povětrnostní) podmínky (v hale kouř, venku bouřka, sníh, prudký vítr), které by podle jeho názoru mohly i ohrozit zdraví hráčů,
  - c) pro nezpůsobilost hrací plochy,
  - d) hrají-li hráči podle názoru rozhodčího způsobem, který ohrožuje jejich zdraví, a je-li přítom udělování osobních trestů neúčinné a nápravu na výzvu rozhodčího nejsou ochotni nebo schopni ani kapitáni družstev,
  - e) pro trvalý nezájem některého z družstev na regulérnosti utkání,
  - f) poté, co vyloučený člen družstva neopustil hrací plochu ve lhůtě stanovené kapitánovi družstva rozhodčím (1–2 minuty),
  - g) pro opakované hrubé nesportovní projevy obecnostva, které by podle jeho názoru mohly ohrozit bezpečnost účastníků utkání (např. opakované vníkáni obecnostva na hrací plochu, házení nebezpečných předmětů, petard, světlic apod. na hrací plochu).
- 4) Kapitán má právo vznést námitky proti skutečnostem známým v průběhu utkání, ale musí je uplatnit nejpozději před podepsáním zápisu o utkání po ukončení utkání. Námitky rozhodčí zapíše do zápisu o utkání a kapitán je povinen je podepsat.  
Námitky lze vznést proti:
  - a) příslušenství hrací plochy a vybavení hřiště,
  - b) nastoupení nebo startu člena soupeřova družstva,
  - c) výstroji hráče soupeřova družstva,
  - d) výsledku utkání,
  - e) popisu přestupků nebo popisu provinění příslušníka družstva.

## 6) DOBA HRY

### Doba hry

Utkání se hraje na dva poločasy, z nichž každý trvá 20 minut.

Dobu hry lze prodloužit pro provedení pokutového kopu, nebo pro provedení druhého pokutového kopu proti družstvu, které má více než pět akumulovaných faulů.

Poločasová přestávka trvá nejdéle 5 minut.

## 7) ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

### Výkop

Výkop je způsob k zahájení nebo navázání hry.

Provádí se:

- k zahájení hry na začátku utkání
- po dosažení branky
- k zahájení hry na začátku druhého poločasu

### Provedení výkopu

- Všichni hráči jsou na své polovině hrací plochy,
- hráči družstva, které výkop neprovádí, musí být vzdáleni nejméně pět metrů od míče, dokud míč není ve hře,
- míč leží v klidu na středové značce,
- rozhodčí dá k provedení výkopu znamení píšťalkou,
- míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se
- hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout znovu dříve, než se jej dotkl jiný hráč.

Po dosažení branky provede výkop hráč soupeřova družstva.

Jestliže hráč, který provedl výkop, se míč znovu dotkne dříve, než se ho dotkl jiný hráč nařídí rozhodčí nepřímý volný kop z místa, kde došlo k porušení pravidla.

V případě jiného porušení pravidla se výkop opakuje.

### Míč rozhodčího

Míč rozhodčího je způsob navázání hry po dočasném přerušení hry, jestliže rozhodčí přeruší hru z důvodů neuvedených pravidlech dříve, než míč opustí hrací plochu.

### Provedení míče rozhodčího

Míč rozhodčího se provede v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry. Míč je ve hře, když se dotkne země.

Míč rozhodčího se musí opakovat, jestliže:

- se míče dotkne některý hráč dříve, než míč dopadne na zem,
- po vhození míč přejde přes postranní nebo brankovou čáru dříve, než se ho dotkne některý hráč.

### Zvláštní ustanovení

Volný kop nařízený ve prospěch bránícího družstva v jeho pokutovém území lze provést z kteréhokoli místa uvnitř pokutového území.

Nepřímý volný kop nařízený ve prospěch útočícího družstva v pokutovém území soupeře se provede z čáry pokutového území z místa, které je nejbližší k místu, kde došlo k porušení pravidla.

Míč rozhodčího k navázání hry v případě, že míč se v okamžiku přerušení hry nacházel uvnitř pokutového území, se provede na čáře pokutového území v místě, které je nejbližší místu, kde byl míč v okamžiku přerušení hry.

Pro rozehrání zahajovacího výkopu neplatí limit čtyř sec.

Ze zahajovacího výkopu může být přímo dosaženo branky.

## 8) MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRY

### Míč ze hry

Míč je ze hry,

- když celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru, ať již po zemi nebo ve vzduchu.
- když rozhodčí přeruší hru.
- když se míč dotkne stropu.

### Míč ve hře

V každou jinou dobu je míč ve hře, a to i tehdy, jestliže

- míč se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hrací plochy,
- míč se odrazí od rozhodčího stojícího na hrací ploše.

## 9) DOSAŽENÍ BRANKY

### Branka

Branky je dosaženo, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem, aniž byl úmyslně hosen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráče útočícího družstva včetně jeho brankáře, a za předpokladu, že hráči útočícího družstva předtím neporušili pravidla hry.

### Vítěz utkání

Družstvo, které v průběhu utkání dosáhne většího počtu branek, se stává vítězem. Jestliže nebylo dosaženo žádné branky, nebo jestliže obě družstva dosáhla stejného počtu branek, končí utkání nerozhodným výsledkem.

### Herní řád soutěže

Herní řád soutěže může vyžadovat, aby po skončení utkání bylo známo vítězné družstvo. K tomu jsou povoleny tyto postupy:

- kopy z pokutové značky.

## 10) FAULY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

### A. Přímý volný kop

Volným přímým kopem bude potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících šesti přestupků způsobem, který je podle názoru rozhodčího nebezpečný, bezohledný nebo s použitím nepřiměřené síly:

1. kopnutí nebo pokus o kopnutí soupeře,
2. podražení nebo pokus o podražení soupeře skluzem nebo skrčením se před nebo za soupeřem,
3. skočení na soupeře,
4. vražení do soupeře,
5. udeření nebo pokus o udeření soupeře,
6. strčení do soupeře.

Volným přímým kopem bude také potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících pěti přestupků:

7. držení soupeře,
8. plivnutí na soupeře,
9. skluz při pokusu hrát míčem, kterým hraje nebo se snaží hrát soupeř, s výjimkou brankáře v jeho vlastním pokutovém území, pokud tím brankář neohrozí bezpečnost soupeře,

10. při pokusu odebrat soupeři míč se soupeře dotkne tělem dříve než míče,
11. nesení, strčení nebo hození míče jednou nebo oběma rukama s výjimkou brankáře v jeho vlastním pokutovém území.

Volný přímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla. Volný přímý kop z vlastního pokutového území je možno zahrát z kteréhokoli místa v tomto území.

Všechny výše uvedené přestupky se považují za akumulované fauly.

## **Pokutový kop**

Pokutový kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí, dopustí-li se hráč v době, kdy je míč ve hře, některého z výše uvedených přestupků vůči soupeři ve vlastním pokutovém území bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy byl míč v okamžiku přestupku.

## **B. Nepřímý volný kop**

Nepřímým volným kopem ve prospěch soupeřova družstva bude potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:

1. dotkne se míče rukama poté, co mu jej úmyslně nohou přihrál jeho spoluhráč (malá domů),
2. dotkne se míče rukama poté, co dostal míč přímo od spoluhráče z autového kopu,
3. dotýká se míče rukou nebo rukama ve vlastním pokutovém území déle než 4 sec.

Nepřímým volným kopem ve prospěch soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla, bude rovněž potrestáno družstvo, jehož hráč se podle názoru rozhodčího:

4. dopustí nebezpečné hry,
5. brání soupeři v pohybu,
6. brání brankáři, aby uvedl vhozením míč do hry,
7. dopustí se jiného přestupku, který sice není vyjmenován, ale pro který rozhodčí přeruší hru, aby udělil osobní trest.

Nepřímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla

## **C. Napomenutí hráče**

Rozhodčí žlutou kartou napomene hráče, který se dopustí některého z následujících přestupků:

1. chová se nesportovně,
2. slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje,
3. soustavně porušuje pravidla,
4. zdržuje navázání hry,
5. nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění rohového kopu, autového kopu, volného kopu nebo výkopu,
6. bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu nebo poruší proceduru střídání,
7. úmyslně a bez souhlasu rozhodčího opustí hrací plochu.

Hráč, který obdrží žlutou kartu, je vyloučen ze hry na 3 minuty. Pokud během těchto tří minut jeho družstvo hrající v oslabení obdrží branku, může se ihned vrátit do hry. Pokud jsou vyloučeni současně hráči obou družstev a počet hráčů ve hře je stejný na obou stranách, po obdržení gólu se hráč potrestaný žlutou kartou do hry nevrací a hra pokračuje se stejným počtem hráčů na obou stranách. Pokud hráč obdrží v utkání druhou žlutou kartu, následuje ihned karta červená.

## **D. Vyloučení hráče**

Rozhodčí červenou kartou vyloučí hráče, který se dopustí některého z následujících přestupků:

1. hraje surově,
2. chová se hrubě nesportovně,
3. plivne na soupeře nebo na jinou osobu,
4. zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky

- tím, že úmyslně zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území),
5. zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že ho při útoku na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný nebo pokutový kop,
  6. použije pohoršujících, urážlivých nebo ponižujících výroků nebo gest,
  7. během utkání byl podruhé potrestán napomenutím,

Pokud hráč obdrží červenou kartu, je vyloučen ze hry do konce utkání. V tomto utkání již nesmí nastoupit a má zastavenou činnost i pro nejbližší soutěžní utkání. Jeho družstvo hraje 5 minut oslabeno o jednoho hráče. Po pěti minutách smí na místo vyloučeného hráče nastoupit náhradník. Pokud takto oslabené družstvo během pětiminutového oslabení obdrží branku, nesmí doplnit počet hráčů a hraje nadále se stejným počtem hráčů.

## 11) VOLNÉ KOPY

### Druhy volných kopů

Volné kopy se dělí na přímé a nepřímé.

Pro jejich provedení platí, že míč při provádění kopu musí být v klidu a že hráč, který kop provedl, se míče nesmí dotknout znovu dříve, než jím zahraje jiný hráč.

### Přímý volný kop

Jestliže se přímo po provedení přímého volného kopu míč dostane do soupeřovy branky, branka platí.

### Nepřímý volný kop

Branky z nepřímého volného kopu může být dosaženo pouze v případě, že dříve, než míč přejde do soupeřovy branky, se ho dotkne jiný hráč.

### Postavení hráčů při volném kopu

Dokud míč nebude ve hře, musí být všichni hráči bránícího družstva vzdáleni nejméně 5 metrů od míče.

Jestliže hráči bránícího družstva provádějí volný kop z vlastního pokutového území, musí být všichni hráči soupeře mimo toto pokutové území. Míč je ve hře poté, co toto pokutové území opustí.

## 12) AKUMULOVANÉ FAULY

### Akumulované fauly

1. Za akumulované fauly jsou považovány všechny přestupky, uvedené v pravidlech, za které se nařizuje přímý volný kop.
2. Prvních pět akumulovaných faulů každého družstva provedených v každém poločase se zaznamenává do zápisu o utkání.
3. Rozhodčí může uplatnit výhodu ve hře, pokud družstvo ještě nemá pět akumulovaných faulů nebo by družstvo soupeře přerušением hry přišlo o zjevnou možnost dosáhnout branky. **V tomto případě se akumulovaný faul nenačítá.**

### Provádění kopů

Při přímých volných kopech (dále jen „kopech“) nařízených proti družstvu za prvních pět akumulovaných faulů v průběhu každého poločasu, smějí hráči bránící strany postavit obrannou zeď. Přitom:

- hráči bránícího družstva mohou postavit obrannou zeď,
- všichni hráči bránící strany musí být před provedením kopu vzdáleni nejméně 5 m od míče,
- z kopu může být přímo dosaženo branky.

Počínaje šestým akumulovaným faulem družstva v každém poločase:

- hráči bránícího družstva nesmějí při kopu postavit obrannou zeď,
- hráč provádějící kop musí být jasně určen,

- brankář musí být ve vlastním pokutovém území a nejméně 5 m vzdálen od míče,
- všichni ostatní hráči musí být na hrací ploše mimo pokutové území a za pomyslnou čárou, která prochází míčem a je rovnoběžná s brankovou čárou. Současně musí být vzdáleni nejméně 5 m od míče a nesmějí hráči, který kop provádí, bránit v jeho provedení,
- žádný hráč nesmí překročit výše popsanou pomyslnou čáru, dokud míč není ve hře.

### **Procedura pro provádění kopu za šestý (a další) akumulovaný faul**

- hráč provádějící kop nesmí přihrát míč spoluhráči,
- po provedení kopu se míče nesmí dotknout žádný hráč dříve, než se ho dotkne brankář, nebo dříve, než se míč odrazí zpět od konstrukce branky nebo míč opustí hrací plochu,
- jestliže se hráč dopustí šestého akumulovaného faulu na vlastní polovině hrací plochy nebo na soupeřově polovině hrací plochy, ale v prostoru mezi středovou čárou a pomyslnou čárou, která je ve vzdálenosti 10 m rovnoběžná s brankovou čárou (prochází značkou druhého pokutového kopu), provede se kop ze značky druhého pokutového kopu. Kop se provede v souladu s ustanoveními uvedenými v předešlém odstavci „Provádění kopů“,
- jestliže se hráč dopustí šestého akumulovaného faulu na vlastní polovině hrací plochy ve vzdálenosti menší od pomyslné čáry vedené rovnoběžně s brankovou čárou ve vzdálenosti 10 m, ale mimo vlastní pokutové území, rozhodne se družstvo soupeře, zda kop provede ze značky druhého pokutového kopu nebo z místa přestupku.

Rozhodčí pro provedení kopu nařízeného v normální době hry prodlouží dobu hry každého poločasu.

1. Jestliže pravidlo poruší hráč bránícího družstva a
  - nebylo dosaženo branky, kop se opakuje,
  - bylo dosaženo branky, kop se neopakuje.
2. Jestliže pravidlo poruší spoluhráč hráče provádějící kop a
  - bylo dosaženo branky, kop se opakuje,
  - nebylo dosaženo branky, rozhodčí přeruší hru a naváže ji nepřímým volným kopem, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla
3. Jestliže pravidlo poruší hráč provádějící kop poté, co je míč ve hře, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla
4. Jestliže pravidlo poruší hráči obou družstev, kop se opakuje.
5. Jestliže míč zasáhne cizí předmět poté, co je míč ve hře, kop se opakuje.
6. Jestliže míč zasáhne cizí předmět poté, co ho vyrazil brankář nebo co se odrazil od konstrukce branky zpět do pole, rozhodčí
  - přeruší hru a naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde cizí předmět zasáhl míč

## **13) POKUTOVÝ KOP**

### **Pokutový kop**

Pokutový kop se nařídí proti družstvu, jehož hráč se v nepřerušené hře uvnitř vlastního pokutového území vůči soupeři dopustí přestupku, za který se nařizuje volný přímý kop.

Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky.

Pro provedení pokutového kopu nařízeného v normální době hry prodlouží rozhodčí dobu hry každého poločasu nebo dobu prodloužené doby hry.

### **Umístění míče a postavení hráčů**

Míč

- musí v klidu ležet na značce pokutového kopu (7 metrů od brankové čáry).

Hráč provádějící pokutový kop

- musí být jasně a zřetelně určen.

Brankář, proti němuž bude pokutový kop proveden

- do doby, než míč bude ve hře, musí být na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi a musí být obrácen čelem k hráči provádějícímu pokutový kop.

Ostatní hráči, s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop, musí být

- na hrací ploše,
- mimo pokutové území,
- na úrovni nebo za značkou pokutového kopu, a
- nejméně 5 m vzdáleni od míče.

### **Provedení pokutového kopu**

- Hráč provádějící pokutový kop musí míč kopnout dopředu, a
- míče se nesmí dotknout znovu dříve, než se ho dotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem vpřed.

Když je pokutový kop zahráván v průběhu normální doby hry, nebo když rozhodčí k jeho provedení prodloužil dobu hry prvního nebo druhého poločasu, uzná branku i v případě, že předtím, než úplně přešel brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem do prostoru branky, se míč dotkne jedné nebo obou brankových tyčí, břevna, brankáře nebo několika z nich a to v jakékoli kombinaci.

## **14) AUTOVÝ KOP**

### **Autový kop**

Autový kop je jedním ze způsobů navázání hry.

Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky.

Autový kop

- se provádí, jestliže míč celým svým objemem, ať už po zemi či ve vzduchu, opustí přes postranní čáru hrací plochy,
- se provede z místa, kde přešel postranní čáru,
- provede hráč družstva, jehož hráč se na hrací ploše nedotkl míče jako poslední.

### **Umístění míče a postavení hráčů**

Míč

- musí v klidu ležet na postranní čáře či za ní v místě, kde opustil hrací plochu
- může být kopnut jakýmkoli směrem do hrací plochy.

Hráči bránícího družstva

- musí být od místa, ze kterého se autový kop provede, vzdáleni nejméně 5 m.

### **Provedení autového kopu**

- Hráč musí autový kop provést nejpozději do 4 sec poté, co dostane míč.
- Hráč provádějící autový kop se míče nesmí znovu dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře, jakmile je na hrací ploše.

## **15) VÝHOZ OD BRANKY**

### **Výhoz od branky**

Výhoz od branky je jedním ze způsobů navázání hry.

Z výhozu od branky nemůže být dosaženo branky.

Výhoz od branky se provede, jestliže se ho naposledy dotkl hráč útočícího družstva a míč celým svým objemem, ať již po zemi nebo ve vzduchu, přejde přes brankovou čáru (pokud nebylo v souladu s pravidly dosaženo branky).

## Provedení výhozu od branky

- Míč vhodí do hry z kteréhokoli místa uvnitř vlastního brankového území brankář bránícího družstva.
- Hráči soupeřova družstva musí do doby, než míč bude ve hře, zůstat mimo pokutové území.
- Míč je ve hře, jestliže po výhozu od branky přímo opustí pokutové území.

## 16) ROHOVÝ KOP

### Rohový kop

Rohový kop je jedním ze způsobů navázání hry.

Z rohového kopu může být přímo dosaženo branky.

Rohový kop se provede, jestliže poté, co se ho naposledy dotkl hráč bránícího družstva, míč celým svým objemem, ať již po zemi nebo ve vzduchu, přejde přes brankovou čáru (pokud nebylo v souladu s pravidly dosaženo branky).

### Provedení rohového kopu

- Míč musí ležet uvnitř rohového čtvrtkruhu.
  - Hráči soupeřova družstva musí do doby, než míč bude ve hře, zůstat vzdáleni nejméně 5 m od rohového čtvrtkruhu.
  - Míč musí být kopnut hráčem útočícího družstva.
  - Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne.
  - Hráč, který rohový kop provedl, se nesmí míče na hrací ploše dotknout znovu dříve, než se ho dotkne jiný hráč.
1. Nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí, jestliže
    - hráč, který rohový kop provedl, se dotkne podruhé míče dříve, než se míče dotkl jiný hráč. Nepřímý volný kop provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla
    - hráč neprovede rohový kop do 4 sec od okamžiku, kdy bude v držení míče; nepřímý volný kop provede hráč soupeřova družstva z rohového čtvrtkruhu.
  2. Při jakémkoli jiném porušení pravidla se rohový kop opakuje.

## 17) POSTUPY PRO URČENÍ VÍTĚZE UTKÁNÍ

### Postupy pro určení vítěze utkání

Schválené postupy pro určení vítěze v utkání, kde herní řád soutěže vyžaduje, aby po jeho skončení bylo známo vítězné družstvo, jsou:

- kopy z pokutové značky.

### Kopy z pokutové značky

Postup:

1. rozhodčí určí branku, na kterou se budou kopy z pokutové značky provádět,
2. rozhodčí provede losování: kapitán družstva, které vyhraje los, se rozhodne, zda jeho družstvo bude kop z pokutové značky provádět jako první nebo jako druhé,
3. rozhodčí zapisují výsledky provedených kopů z pokutové značky,
4. za podmínek uvedených níže provedou obě družstva po pěti kopech z pokutové značky,
5. obě družstva se při provádění pěti kopů z pokutové značky pravidelně střídají,
6. jestliže po provedení pěti kopů z pokutové značky dosáhlo jedno z družstev více branek než družstvo druhé, další kopy z pokutové značky se neprovádějí,
7. jestliže po provedení pěti kopů z pokutové značky dosáhla obě družstva stejného počtu branek nebo

nebylo dosaženo žádné branky, bude provádění kopů z pokutové značky pokračovat po jednom kopu až do okamžiku, kdy po provedení stejného počtu kopů z pokutové značky jedno z družstvo dosáhne o branku více než družstvo druhé,

8. kopy z pokutové značky jsou oprávněni provádět všichni hráči a náhradníci,
9. každé družstvo před prováděním kopů z pokutové značky oznámí rozhodčímu jména a pořadí pěti hráčů, kteří budou kopy z pokutové značky provádět.
10. jestliže po zahrání prvních pěti kopů není o vítězi utkání rozhodnuto, budou v zahrávání kopů pokračovat stejní hráči obou družstev po jednom kopu ve stejném pořadí do té doby, až jedno z družstev dosáhne při stejném počtu kopů více branek.
11. kterýkoli hráč nebo náhradník oprávněný ke hře si smí v průběhu provádění kopů z pokutové značky kdykoli vyměnit místo s brankářem,
12. jestliže v průběhu provádění prvních pěti pokutových kopů dosáhne jedno z družstev tolika branek, kolik již soupeř nemůže dosáhnout, další pokutové kopy se již neprovádí.

## **ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ**

Pokud tato pravidla nestanoví jinak, platí Pravidla fotbalu s výjimkou pravidla Ofsajd.

Tato pravidla nabývají účinnosti dne 29. září 2008.

HRAJTESNAMI s.r.o.